

VUODEN PELI 2020 -KILPAILUN SÄÄNNÖT

Vuoden Lastenpeli 2020, Vuoden Perhepeli 2020, Vuoden Strategiapeli 2020 ja Vuoden Partypeli 2020 kilpailun järjestää Suomen Leluyhdistyksen Palvelu Oy. Vuoden Pelien valinnan suorittaa puolueeton raati.

I SEURAPELISARJAT (ei elektroniset-, video- eikä roolipelit)

1. LASTENPELIT
2. PERHEPELIT
3. STRATEGIAPELIT
4. PARTYPELIT

Eri pelisarjoissa pitää ilmoittautuneita pelejä olla vähintään 5, jotta sarjassa voidaan kilpailu toteuttaa. Pelitoimikunnalla on oikeus hylätä ilmoitettu peli, mikäli se ei täytä seurapelin kriteerejä.

II ILMOITTAUTUMINEN

Pelikilpailuun ilmoittaudutaan ilmoittautumislomakkeella 30.4.2020 mennessä. Ilmoittautumismaksua laskutetaan € 300 + alv 24 % / osallistuva peli, niiltä peleiltä, joiden näytteet toimitetaan raatilaisille 29.5.2020 mennessä. Näytepelien ei tarvitse olla lopullisia tuotteita, mutta mikäli prototyyppisiä tai vieraskielisiä pelejä ilmoitetaan kilpailuun, tulee näytteiden kuitenkin ulkomuodoltaan vastata lopullista tuotetta, jotta tuomaristo voi arvioida pelin objektiivisesti.

Edellä mainitusta poiketen, yhdistykseen kuulumattomilta osanottajilta osallistumismaksuna veloitetaan € 500 + alv 24 % / osallistuva peli. Osallistumismaksu on sitova, eikä sitä saa takaisin peruuttamistapauksessa.

Osallistumismaksutuloilla katetaan raadin kustannukset; palkkiot ja matkakulut sekä kilpailun järjestelykulut. Osallistumismaksujen on oltava suoritettuina eräpäivään mennessä, muuten ilmoitettu yritys hylätään kilpailusta. Osallistumismaksua ei saa takaisin tässä tapauksessa.

Kilpailuun osallistuvista peleistä on toimitettava raadin jäsenille pelikappaleet; lastenpelit lastenpeliraadille, perhepelit perhepeliraadille, strategiapelit strategiapeliraadille ja partypelit partypeliraadille. Pelikappaleet on toimitettava raadin jäsenille Suomen Leluyhdistys ry:n antaman aikataulun ja ohjeiden mukaisesti. **Lisäksi Leluyhdistykselle tulee toimittaa 1 kappale valmiista tuotteesta 7.8.2020 mennessä.**

Pelit voivat olla joko vuoden 2019 tai 2020 aikana Suomessa julkaistuja uutuuspelejä. Kilpailuun ilmoitettavan valmiin pelipaketin pitää olla lokalisoitu suomeksi/ruotsiksi. **Lisäksi pelilaatikosta pitää löytyä pelin kisaan ilmoittavan yrityksen yhteystiedot.** Samalla pelillä voi osallistua uudestaan seuraavana vuonna, jos peli ei ole päässyt finaaliin asti.

Yritysten kilpailuun ilmoittamien pelien määrää on rajoitettu niin, että kuhunkin sarjaan, yritys voi ilmoittaa enintään 3 peliä.

Kilpailuun osallistuvilla yrityksillä pitää olla liiketoimintaa Suomessa. Kilpailuun osallistujalla pitää olla jakelukanava, mistä kaikki vähittäiskaupat voivat ostaa kilpailuun osallistuvaa peliä tukkuhinnoin.

Kilpailuun osallistuvat pelit julkistetaan kategorioittain tiedotteella lehdistölle toukokuussa 2020 sekä Leluyhdistyksen nettisivuilla.

III

RAATI

Pelien arvostelun ja voittajien valinnan suorittaa puolueeton asiantuntijaraati taustaryhmineen. Asiantuntija voi olla jäsenenä vain yhdessä raadissa.

Lastenpeliraadin jäsenenä voivat toimia toimittajat ja päiväkotien johtajat sekä muut yhdistyksen sopiviksi katsomat henkilöt, jotka taustansa ansiosta ovat sopivia objektiivisesti arvioimaan kilpailuun ilmoitettuja lastenpelejä arviointilomaketta käyttäen.

Perhe-, Strategia- ja Partypeliraadin jäsenenä voivat toimia toimittajat ja toimitussihteerit, sekä muut yhdistyksen sopiviksi katsomat henkilöt, jotka taustansa ansiosta ovat sopivia objektiivisesti arvioimaan kilpailuun ilmoitettuja Perhe-, Strategia- ja Partypeliraadin arviointilomaketta käyttäen.

Kaikissa raadeissa on 5 jäsentä.

IV

KARSINTA

Raatien tuomaristo kokoontuu finalistien valintatilaisuuteen 12.8.2020. Jokaisessa sarjassa kolme eniten finalistipisteitä saanutta peliä pääsee finaaliin. Kukin raatilaisista antaa finalistipisteitä viidelle pelille seuraavasti:

- Parhaaksi arvioitu, eli eniten pisteitä saanut peli saa 5 finalistipistettä
- Toiseksi eniten pisteitä saanut peli saa 4 finalistipistettä
- Kolmanneksi eniten pisteitä saanut peli saa 3 finalistipistettä
- Neljänneksi eniten pisteitä saanut peli saa 2 finalistipistettä
- Viidenneksi eniten pisteitä saanut peli saa 1 finalistipisteen

Mikäli finalistipisteet menevät kolmannen ja neljännen peli kohdalla tasan, pääsee molemmat peleistä finaaliin. Kaikki arviointilaput ja raatilaisten jakamat pisteet tulevat olemaan kilpailun ratkettua täysin julkisia.

Kilpailuun osallistuvien yritysten on toimitettava pelitoimikunnan ohjeiden mukaisesti pelien tarkistustilaisuuteen jokaisesta kilpailuun ilmoittamastaan pelistä vähintään 1 valmis julkaistu kappale. Tämän valmiin kappaleen tulee olla lopullinen tuote, joka täysin vastaa vähittäiskaupassa myytävää tuotetta. Selvytyksen vuoksi todettakoon, että pelin vieraskielinen versio ei täytä edellä mainittua kriteeriä.

Mikäli edellä mainittua valmiin tuotteen näytekappaletta ei ole toimitettu Leluyhdistykselle 7.8.2020 mennessä, tulee kyseinen peli automaattisesti hylätä kilpailusta, eikä sitä voida valita finalistiksi. Raatilaisten antamat pisteet jätetään tällöin ko. pelin kohdalla huomioimatta. Kyseisen pelin osallistumismaksua ei

palauteta.

V LOPPUKILPAILU

Loppukilpailuun osallistuvien pelien osalta laskutetaan finalistimaksua € 700 + alv 24 % / peli, yhdistykseen kuulumattomilta € 1.000 + alv 24 % / peli, jolla rahoitetaan Vuoden Peli -kilpailun finalisti- ja voittajapelien lehdistötiedottamista; valokuvat, lehdistötiedote, postituskulut yms., pelitilaisuuksien kustannukset ja internetsivujen tekeminen finalisti-peleistä. Finalisti- ja voittajapelit esitellään Leluyhdistyksen nettisivuilla.

VI KAUPAN EDUSTAJIEN ARVIOT

Ennen kilpailun voittajien lopullista valintaa, finalistipelit arvioi kaupan edustajat 13.-14.8.2020. Kaupan edustajat toimivat kilpailun kuudentena tuomarina. Kaupan edustajien arviot ovat itsenäisiä ja toisistaan riippumattomia. Kaupan edustajien antamat finalistipisteet lisätään raatilaisten antamiin finalistipisteisiin, jonka jälkeen eniten finalistipisteitä kussakin kategoriassa saanut peli valitaan voittajaksi. Kaupan edustajien arviot ovat kilpailun ratkettua täysin julkisia.

Kaupan edustajat

Kaupan raati koostuu vähintään kolmesta kaupan edustajasta, jotka arvioivat kaikki finalistipelit netissä arviointilomakkeella. Kaupan edustajien arviointipisteet lasketaan yhteen peleittäin ja jokaisessa kategoriassa eniten pisteitä saanut peli saa 3 finalistipistettä, toiseksi eniten pisteitä saanut peli saa 2 finalistipistettä ja kolmanneksi eniten saa 1 finalistipisteen. Tasapelitilanteessa kaupan raati valitsee voittajan.

Kaupan raatiin kutsutaan Leluyhdistyksen jäseniä ja Suomessa peliliiketoimintaa harjoittavia liikkeitä. Jos kauppa osallistuu pelikisaan, kauppa ei voi olla tuomarina pelikilpailussa.

Mikäli kaupan edustajia ei ole kolmea eri yritystä edustettuna, kaupan edustajien pisteet jätetään huomioimatta ja voimaan jää viiden tuomarin antamat pisteet.

Kaupan raatiin osallistuvat saavat palkkioksi vapaavalintaisen finalistipelin.

VII FINALISTIT JA VOITTAJAT

Finalistipelit julkistetaan Leluyhdistyksen nettisivuilla 18.8.2020 sekä Leluyhdistyksen jäsenille tiedotteessa. Finalistit ovat julkista tietoa, jota jäsenet saavat kertoa eteenpäin. Kaikkien sarjojen voittajille kerrotaan hyvissä ajoin ennen voittajien julkistusta voitosta. Voittajista kerrotaan myös Leluyhdistyksen jäsenille ennen lehdistötiedotteen lähettämistä 28.10.2020, mutta jäsenet eivät saa kertoa tätä tietoa eteenpäin ennen lehdistötiedotetta. Samalla ilmoitetaan voittajat niille finalistieille, jotka eivät ole voittaneet. Tieto ei ole julkista, eikä sitä saa kertoa eteenpäin.

Voittajapeleille teetetään kunniakirjat. Voittajille luovutetaan voittajamerkit pakkauksiin painettaviksi, logon maksimikoko 7 cm. Vuoden Peli- finalistit ja

voittajien kuvat ja lehdistötiedote julkaistaan myös Suomen Leluyhdistyksen internet-sivuilla.

VIII

LEHDISTÖ

Suomen Leluyhdistyksen Palvelu Oy:n toimesta hoidetaan valtakunnallinen tiedottaminen Vuoden Lastenpeli 2020, Vuoden Perhepeli 2020, Vuoden Strategiapeli 2020 ja Vuoden Partypeli 2020 voittajapeleistä ja finaaliin päässeistä peleistä.

VUODEN PELI 2020 -lehdistötiedote

1. tiedote finalistipeleistä lähetetään 18.8.2020
2. tiedote voittajapeleistä 28.10.2020

Lehdistötiedotteeseen lisätään maininta mistä voi käydä noutamassa sekä pelien kuvat että Vuoden Peli -logot.

IX

AIKATAULU

- 16.3.2020 Kutsut Vuoden Peli -kilpailuun
- 30.4.2020 Ilmoittautumiset pelikilpailuun
- 29.5.2020 Raadille pelinäytteet (5 kappaletta)
- 12.8.2020 Tuomariston valintatilaisuus
- 13.8.-14.8.2020 Kaupan raadin valinta netin kautta toteutettuna kyselynä
- 18.8.2020 Finalistipeliä julkistaminen lehdistötiedotteella
- 28.10.2020 Voittajapelin julkistaminen -ehdotus