

# VUODEN PELI 2016 -KILPAILUN SÄÄNNÖT

Vuoden Lastenpeli 2016, Vuoden Perhepeli 2016 ja Vuoden Strategiapeli 2016 ja Vuoden Partypeli 2016 kilpailun järjestää Suomen Leluyhdistyksen Palvelu Oy. Vuoden Pelien valinnan suorittaa puolueeton raati.

## I SEURAPELISARJAT (ei elektroniset-, video- eikä roolipelit)

1. LASTENPELIT
2. PERHEPELIT
3. STRATEGIAPELIT
4. PARTYPELIT

Eri pelisarjoissa pitää ilmoittautuneita pelejä olla vähintään 5, jotta sarjassa voidaan kilpailu toteuttaa. Pelitoimikunnalla on oikeus hylätä ilmoitettu peli, mikäli se ei täytä seurapelin kriteerejä.

## II ILMOITTAUTUMINEN

Pelikilpailuun ilmoittaudutaan ilmoittautumislomakkeella 29.4.2016 mennessä. Ilmoittautumismaksua laskutetaan € 300 + alv 24 % / osallistuva peli, niiltä peleiltä, joiden näytteet toimitetaan raatilaisille 27.5.2016 mennessä. Näytepelien ei tarvitse olla lopullisia tuotteita, mutta mikäli prototyyppisiä tai vieraskielisiä pelejä ilmoitetaan kilpailuun, tulee näytteiden kuitenkin ulkomuodoltaan vastata lopullista tuotetta, jotta tuomaristo voi arvioida pelin objektiivisesti.

Edellä mainitusta poiketen, yhdistykseen kuulumattomilta osanottajilta osallistumismaksuna veloitetaan € 500 + alv 24 % / osallistuva peli. Osallistumismaksu on sitova, eikä sitä saa takaisin peruuttamistapauksessa.

Osallistumismaksutuloilla katetaan raadin kustannukset; palkkiot ja matkakulut sekä kilpailun järjestelykulut. Osallistumismaksujen on oltava suoritettuina eräpäivään mennessä, muuten ilmoitettu yritys hylätään kilpailusta. Osallistumismaksua ei saa takaisin tässä tapauksessa.

Kilpailuun osallistuvista peleistä on toimitettava raadin jäsenille pelikappaleet; lastenpelit lastenpeliraadille, perhepelit perhepeliraadille, strategiapelit strategiapeliraadille ja partypelit partypeliraadille. Pelikappaleet on toimitettava raadin jäsenille Suomen Leluyhdistys ry:n antaman aikataulun ja ohjeiden mukaisesti. **Lisäksi Leluyhdistykselle tulee toimittaa 1 kappale valmiista tuotteesta 10.8.2016 mennessä.**

Pelit voivat olla joko vuoden 2015 tai 2016 aikana Suomessa julkaistuja uutuuspelejä. Samalla pelillä voi osallistua uudestaan seuraavana vuonna, jos peli ei ole päässyt finaaliin asti.

Yritysten kilpailuun ilmoittamien pelien määrää on rajoitettu niin, että kuhunkin sarjaan, yritys voi ilmoittaa enintään 3 peliä.

Kilpailuun osallistuvien yritysten tulee olla Suomessa kaupparekisteriin merkittyjä

yrietyksiä, ja niillä pitää olla liiketoimintaa Suomessa. Kilpailuun osallistujalla pitää olla jakelukanava, mistä kaikki vähittäiskaupat voivat ostaa kilpailuun osallistuvaa lelua tukkuhinnoin.

### III

#### **RAATI**

Pelien arvostelun ja voittajien valinnan suorittaa puolueeton asiantuntijaraati taustaryhmineen. Asiantuntija voi olla jäsenenä vain yhdessä raadissa.

**Lastenpeliraadin** jäsenenä voivat toimia toimittajat ja päiväkotien johtajat sekä muut yhdistyksen sopiviksi katsomat henkilöt, jotka taustansa ansiosta ovat sopivia objektiivisesti arvioimaan kilpailuun ilmoitettuja lastenpelejä arviointilomaketta käyttäen.

**Perhe-, Strategia- ja Partypeliraadin** jäsenenä voivat toimia toimittajat ja toimitussihteerit, sekä muut yhdistyksen sopiviksi katsomat henkilöt, jotka taustansa ansiosta ovat sopivia objektiivisesti arvioimaan kilpailuun ilmoitettuja Perhe-, Strategia- ja Partypeliraadin arviointilomaketta käyttäen.

Kaikissa raadeissa on 5 jäsentä.

### IV

#### **KARSINTA**

Kukin raatilaista toimittaa pisteytetyn arviointilomakkeen kaikista sarjaan osallistuneista peleistä Leluyhdistykselle 10.8.2016 mennessä. Jokaisessa sarjassa kolme eniten finalistipisteitä saanutta peliä pääsee finaaliin. Kukin raatilaista antaa finalistipisteitä viidelle pelille seuraavasti:

- Parhaaksi arvioitu, eli eniten pisteitä saanut peli saa 5 finalistipistettä
- Toiseksi eniten pisteitä saanut peli saa 4 finalistipistettä
- Kolmanneksi eniten pisteitä saanut peli saa 3 finalistipistettä
- Neljänneksi eniten pisteitä saanut peli saa 2 finalistipistettä
- Viidenneksi eniten pisteitä saanut peli saa 1 finalistipisteen

Mikäli finalistipisteet menevät kolmannen ja neljännen peli kohdalla tasan, pääsee molemmat peleistä finaaliin. Kaikki arviointilaput ja raatilaisten jakamat pisteet tulevat olemaan kilpailun ratkettua täysin julkisia.

Kilpailuun osallistuvien yritysten on toimitettava pelitoimikunnan ohjeiden mukaisesti pelien tarkistustilaisuuteen jokaisesta kilpailuun ilmoittamastaan pelistä vähintään 1 valmis julkaistu kappale. Tämän valmiin kappaleen tulee olla lopullinen tuote, joka täysin vastaa vähittäiskaupassa myytävää tuotetta. Selvyyden vuoksi todettakoon, että pelin vieraskielinen versio ei täytä edellä mainittua kriteeriä.

Mikäli edellä mainittua valmiin tuotteen näytekappaletta ei ole toimitettu Leluyhdistykselle 10.8. mennessä, tulee kyseinen peli automaattisesti hylätä kilpailusta, eikä sitä voida valita finalistiksi. Raatilaisten antamat pisteet jätetään tällöin ko. pelin kohdalla huomioimatta. Kyseisen pelin osallistumismaksua ei palauteta.

**V****LOPPUKILPAILU**

Loppukilpailuun osallistuvien pelien osalta laskutetaan finalistimaksua € 700 + alv 24 % / peli, yhdistykseen kuulumattomilta € 1.000 + alv 24 % / peli, jolla rahoitetaan Vuoden Peli -kilpailun finalisti- ja voittajapelien lehdistötiedottamista; valokuvat, lehdistötiedote, postituskulut yms., pelitilaisuuksien kustannukset ja internetsivujen tekeminen finalisti-peleistä. Finalisti- ja voittajapelit esitellään Leluyhdistyksen nettisivuilla.

**VI****KULUTTAJARAADIN JA KAUPAN EDUSTAJIEN ARVIOT**

Ennen kilpailun voittajien lopullista valintaa, pelautetaan finalistipelit kuluttajaraadille ja kaupan edustajille järjestetyssä tilaisuudessa 11.-12.8.2016. Kuluttajaraati ja kaupan edustajat toimivat kilpailun kuudentena ja seitsemäntenä tuomarina. Kuluttajaraadin ja kaupan edustajien arviot ovat itsenäisiä ja toisistaan riippumattomia. Kuluttajaraadin ja kaupan edustajien antamat finalistipisteet lisätään raatilaisten antamiin finalistipisteisiin, jonka jälkeen eniten finalistipisteitä kussakin kategoriassa saanut peli valitaan voittajaksi. Kuluttajaraadin ja kaupan edustajien arviot ovat kilpailun ratkettua täysin julkisia.

**Kuluttajaraati**

Kuluttajaraati koostuu vähintään kolmesta kuluttajasta, jotka arvioivat kaikki finalistipelit itsenäisesti arviointilomaketta käyttäen. Kuluttajien arviointipisteet lasketaan yhteen peleittäin ja jokaisessa kategoriassa eniten pisteitä saanut peli saa 3 finalistipistettä, toiseksi eniten pisteitä saanut peli saa 2 finalistipistettä ja kolmanneksi eniten saa 1 finalistipisteen.

Kuluttajaraadin muodostamisesta vastaa Suomen Leluyhdistys ry.

Mikäli tilaisuudessa ei ole läsnä vähintään kolmea kuluttajaraadin edustajaa, jätetään kuluttajaraadin pisteet huomioimatta. Kuluttajaraatiin osallistuvat saavat palkkioksi vapaavalintaisen finalistipelin.

**Kaupan edustajat**

Kaupan raati koostuu vähintään kolmesta kaupan edustajasta, jotka arvioivat kaikki finalistipelit arviointilomaketta käyttäen. Kaupan edustajien arviointipisteet lasketaan yhteen peleittäin ja jokaisessa kategoriassa eniten pisteitä saanut peli saa 3 finalistipistettä, toiseksi eniten pisteitä saanut peli saa 2 finalistipistettä ja kolmanneksi eniten saa 1 finalistipisteen. Tasapelitilanteessa kaupan raati valitsee voittajan.

Kaupan edustajille lähetetään kutsu finalistipelien pelaamistilaisuuteen toukokuun aikana.

Mikäli kaupan edustajien tilaisuudessa ei ole läsnä vähintään kolmea eri yritystä edustettuna, kaupan edustajien pisteet jätetään huomioimatta ja voimaan jää viiden tuomarin ja kuluttajien antamat pisteet.

Kaupan raatiin osallistuvat saavat palkkioksi vapaavalintaisen finalistipelin.

## **VII FINALISTIT JA VOITTAJAT**

Finalistipelit julkistetaan Leluyhdistyksen nettisivuilla heti niiden selvittyä sekä Leluyhdistyksen jäsenille tiedotteessa. Finalistit ovat julkista tietoa, jota jäsenet saavat kertoa eteenpäin. Kaikkien sarjojen voittajille kerrotaan hyvissä ajoin ennen voittajien julkistusta voitosta. Voittajista kerrotaan myös Leluyhdistyksen jäsenille ennen lehdistötiedotteen lähettämistä pe 19.8.2016, mutta jäsenet eivät saa kertoa tätä tietoa eteenpäin ennen lehdistötiedotetta. Samalla ilmoitetaan voittajat niille finalistieille, jotka eivät ole voittaneet. Tieto ei ole julkista, eikä sitä saa kertoa eteenpäin.

Voittajapeleille teetetään kunniakirjat. Voittajille luovutetaan voittajamerkit pakkauksiin painettaviksi, logon maksimikoko 7 cm. Vuoden Peli- finalistit ja voittajien kuvat ja lehdistötiedote julkaistaan myös Suomen Leluyhdistyksen internet-sivuilla.

## **VIII LEHDISTÖ**

Suomen Leluyhdistyksen Palvelu Oy:n toimesta hoidetaan valtakunnallinen tiedottaminen Vuoden Lastenpeli 2016, Vuoden Perhepeli 2016, Vuoden Strategiapeli 2016 ja Vuoden Partypeli 2016 voittajapeleistä ja finaaliin päässeistä peleistä.

VOITTAJAPELIT -lehdistötiedote

1. lähetetään pe 19.8.2016  
(tiedote, jossa maininta myös muista finalistipeleistä, kuva)
2. postitus marraskuu 2016  
(tiedote, kuva)

Lehdistötiedotteeseen lisätään maininta yhdistyksen kotisivuista, joista voi käydä noutamassa sekä pelien kuvat että Vuoden Peli -logot.

## **IX AIKATAULU**

14.3.2016	Kutsut Vuoden Peli -kilpailuun
29.4.2016	Ilmoittautumiset pelikilpailuun
27.5.2016	Raadille pelinäytteet (5 kappaletta)
11.8.2016	Kuluttajaraadin valintatilaisuus
12.8.2016	Kaupan raadin valintatilaisuus
19.8.2016	Voittajapelien julkistaminen lehdistötiedotteella
11/2016	Voittajapelit esillä Lautapelaamaan-tapahtumassa